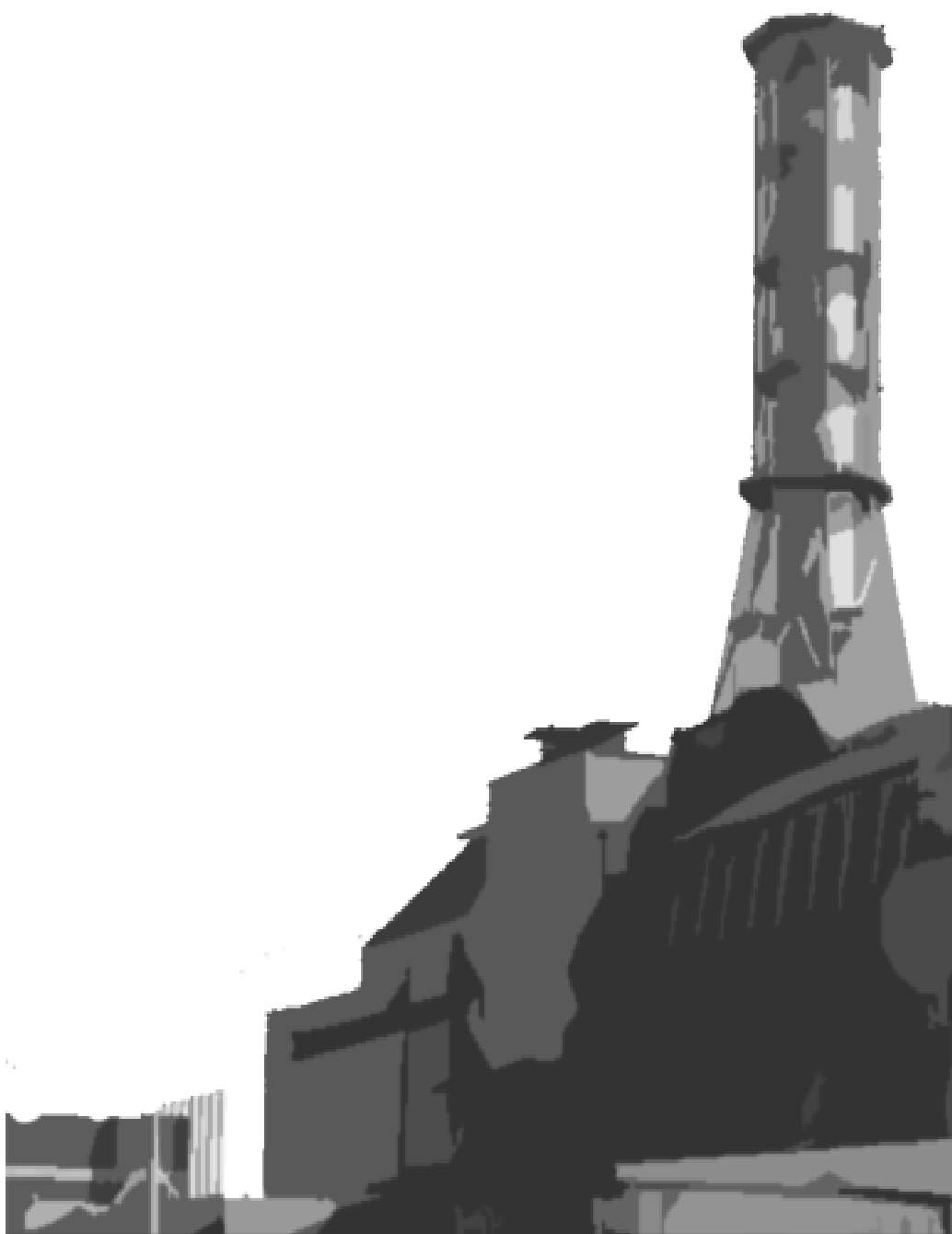


ЗОНА

Газета для сталкера

Выпуск № 1



ПЕРВЫЙ ВЫПУСК ГАЗЕТЫ «Зона» (От редактора)

Колонка редактора:

В руках вы держите газету для настоящих сталкеров. В ней мы будем печатать свежие новости, прогнозы выбросов, цены на оружие, а так же рекламу (ну а как же без нее). Надумал я делать газету после 43 своей ходки. Была она, кстати говоря, необычайно удачной. Припер целых две «пружины». Яйцеголовым продам, заодно и комбез новый прикуплю, старый весь поизносился. Ой, что-то отвлекся я от темы. Так вот, пришел значит после ходки. Сажу и думаю: «Если Зона меня так наградила, то надо и мне чем-нибудь отплатить. И решил я создать газету про Зону. Вы уж простите меня, за то, что бумага такая плохая. Денег не нашлось, на хорошую – то. Предлагаю всем читателям сотрудничать с газетой. Присылайте мне свои статьи и рисунки (можно и фото) Зоны. Самые интересные опубликую в последующих номерах. С вами был сталкер Фома.



**Над выпуском
работали:**

Фома

О ЗОНЕ КАК ОНА ЕСТЬ

Аномалия номера:

Жарка



В неактивном состоянии выглядит как едва видимое облако горячего воздуха, однако при попадании в зону действия любого предмета или живого существа образует компактную зону, разогретую до температуры около 1500К. Ночью может быть обнаружена только мощными детекторами или с помощью бросания металлических предметов. Образует артефакты:



Капля

Кристалл

Огненный шар

Артефакт номера:

Выверт



Находится около аномалий типа "Воронка". При контакте с телом распространяет направленное излучение, защищающее от царапин или ран, нанесенных холодным оружием. Такой артефакт найти не сложно, потому и деньги за него дают небольшие.

Цена: 1000 руб

Вес: 0.5г

Разрыв: **2%**

Радиация: **5%**

Мутант номера:

Слепой пес



Со времени первой катастрофы в собачьем роду сменилось уже несколько поколений, и в каждом из них всё более наблюдалось влияние Зоны. Мутации и эволюционная адаптация привели к усилению прежде слабо выраженных собачьих способностей, причём зачастую в ущерб привычным. Основные физиологические изменения коснулись зрения - оно оказалось почти бесполезным после стремительного усиления чутья: например, слепые щенки выживали в Зоне не хуже, а то и лучше своих зрячих собратьев. В результате обычные собаки вскоре выродились здесь полностью, уступив место новому виду - слепым псам. Данные животные прекрасно распознают и обходят аномалии, радиацию и другие невидимые опасности, которыми кишит Зона. как и их предки, слепые псы охотятся стаями: встреча с большой группой этих существ означает серьёзную опасность даже для хорошо вооружённого сталкера.

После смерти иногда оставляют "Хвост собаки".

Место обитания: практически во всех локациях, исключая лишь "Припять" и "ЧАЭС".

Реклама:



Акция!

Только в баре «100 рентген»
Батон по 15 рублей! Спешите!

Клан номера:

Армия



Солдаты регулярных армейских частей. Охраняют подходы к закрытой территории Зоны, патрулируют периметр, расстреливая мутантов и отлавливая мародёров. Армейский спецназ - элитные подразделения. Как правило, высаживаются в Зоне для проведения спасательных и специальных операций.

Встречаются: Вооружённые силы Украины сосредоточены в основном по периметру Зоны, таких как Кордон, Свалка и НИИ Агропром. Иногда высаживаются большими группами у самой ЧАЭС.

Реклама:

Наша газета ищет таланты.

Если ты многое знаешь о Зоне и готов поделится ей со всеми читателями то пишите на e-mail ivan-fomkin@yandex.ru

Так же можно присылать свои рассказы, рисунки, фото (и т.д. и т.п.)

Просим вас присылать свои предложения и пожелания.

Оружие номера:

ПММ



"Пистолет Макарова Модернизированный". Наиболее распространённый в зоне пистолет - наследие советской эпохи. Достаточно надёжный и дешёвый, отличается невысокой ёмкостью магазина при недостаточной мощности и неудовлетворительной кучности патрона. Основное оружие сталкера-новичка-неудачника. Отличное средство для распугивания ворон.

Точность - 3,5

Удобность - 24

Повреждение - 2,5

Скорострельность - 4,5


Кол-во патронов - 8


Модификации - Отсутствуют

Вес - 0.73 кг

Цена - 280 RU

Где найти - Кордон и Свалка. Есть в продаже у Сидоровича. Так же можно "отнять" у бандитов.

 **9x18 мм: Патрон с оболочечной пулей. Обладает хорошим останавливающим действием, однако малоэффективен против бронированных целей.**

 **9x18 +P+: Патрон с улучшенными баллистическими свойствами, выраженный бронебойный эффект.**

Костюм номера: Кожаная куртка



Обычная плотная кожаная куртка, каких много. Слегка усиливает противопулевую и осколочную защиту.

Неэффективна против аномальных и других воздействий. Это первая броня, которую получает новичок в Зоне.

Ожог 10%

Электрошок 10%

Удар 10%

Разрыв 10%

Хим. Ожог 10%

Взрыв 10%

Пулестойкость 10%

Радиация 0%

Вес – 3.0 кг

Цена – 1000 руб

ПВН – нет

Где найти - В продаже у Сидоровича. Одна из нычек в Баре, на крыше сарая, напротив "КПП" у входа в штаб Долга (кто-то постоянно их там прячет)

Работа в зоне:

Сидорович

Первый работодатель и барыга в Зоне.

Части тела монстров

1. Хвост псевдособаки - 1500 р, 5 пачек "12x76 дротик"
2. Челюсть кровососа - 3000 р, 5 пачек "12x76 дротик"

Артефакты

1. Медуза - 1500 р, бутылка водки
2. Каменный цветок - 3000 р, бутылка водки
3. Ломоть мяса - 2500 р, 3 Армейских аптечки
4. Ночная звезда - 10000 р, "Комбинезон туриста" (модифицир. Комбинезон сталкера: +20 кг доп. веса)

Другие

1. Забрать информацию у разведчика - 1500 р
2. Убить торгового представителя - артефакт "Выверт", банка тушонки
3. Убить сталкера-новичка - артефакт "Кровь камня"
4. Убить сталкера-торгаша - артефакт "Грави"
5. Убить вожака бандитов - Акм 74/2у
6. Убить сталкера по прозвищу "Демон" - артефакт "Слюда"
7. Убить Отца Диодора - артефакт "Колобок"
8. Убить 2-х бандитов на Свалке - 1000 р, граната РГД-5
9. Убить кровососа в Тёмной долине - 2000 р, 2 гранаты РГД-5
10. Зачистить местность от мутантов - 1000 р, 3 пачки "12x76 жекан"
11. Уничтожить бандитов возле НИИ "Агропром" - 1500 р, 2 гранаты РГД-5
12. Уничтожить лагерь бандитов на "Свалке" - 1500 р, 2 гранаты РГД-5
13. Документы из лаборатории X-18 - 1000 р
14. Украсть ящик с блокпоста - 2000 р

ТВОРЧЕСТВО СТАЛКЕРОВ

Стихи:

«Стих про себя»

(Автор - Вольф)

*Ко мне пришел дед кровосос
он мне ГП-37 принес
я собрал вещички, купил экзоскелет
всё было бы сооl, но мне только 12 лет
ладно иду я на ЧАЭС
мне встретился монстр, это ГЭС(!!)
очередь в башку
но рядом кровососы завыли "У-у-У"
ну что ж.... выдерживаю щеки со всех гранат
Б--У--М.... был вот такой дурак.*

«Путь Сталкера.»

(Автор - Anatoliy73)

*И звёзды гаснут под ногой,
Когда на лужи наступаешь.
Бросок вперёд и страх долой
Преграды все ты поломаешь.*

*Тебя мечта вперёд гнала,
Звезда несбыточного счастья.
А жизнь всегда своё брала,
И укрывала от ненастья.*

РАЗВЛЕКУХА ЗОНЫ

Устроили как-то сталкеры пьянку, чтобы посмотреть, кто водки больше выпьет, да кто рожу пострашнее скорчит. Больше всех водки выпил Сталкер-Петрович, который начал пить водку первым, да и выпил ее всю. А самую страшную рожу скорчил Сталкер-Михалыч, когда ему сказали, что он опоздал, и водки больше нет

**Пришёл однажды сталкер к монолиту, а тот ему говорит:
- Исполню любое твоё желание, сталкер.
- У меня всё есть: и машина, и волына, и комбинезон крутой, и артефакты редкие. Ну, ничего, сделай меня героем Зоны. Не успел он это сказать, как очутился в Тёмной долине. Все сталкеры убиты, один он стоит с гранатой в руке, а на него два псевдогиганта бегут. Он как закричит:
- Ах ты, проклятый камень, я же не посмертно просил!**

**Подходит значит сталкер к монолиту. Тот ему
- Загадывай желание.
- Хочу чтоб Зона исчезла.
- Не ну ты загнул. Попроси чё полегче.
- Ну тогда сделай так, чтоб Сидорович при торговле не обманывал.
- Так что ты там насчёт Зоны говорил?..**

**Монолит зовет Меченного:
- иди ко мне!
Меченый ему в ответ:
- Пошел на х...
- Иди ко мне!
- Пошел на х...
- Иди ко мне!!!
- Пошел на х...
- Меченый сволочь, мы тут поляну накрыли, сколько тебя еще звать!**

КОНЕЦ

Официальный сайт газеты:

gazeta-zona.3dn.ru

Газета «Зона»

Выпуск 1

2010

По всем вопросам обращаться на e-mail ivan-fomkin@yandex.ru